

Shipping Italy

Il quotidiano online del trasporto marittimo

Lavoratori portuali: no a proposta di Confindustria Genova su obbligo vaccinale

Nicola Capuzzo · Wednesday, August 11th, 2021

“Il console della Culmv di Genova fa bene a opporsi alla linea espressa dal presidente dei terminalisti di Confindustria Genova perché rappresenta un elemento di destabilizzazione per l'intero cluster portuale genovese e per l'intero mondo del lavoro”. Ad affermarlo è il segretario nazionale della Filt Cgil, Natale Colombo, sulla proposta di una normativa specifica per i lavoratori che decidono di non vaccinarsi, spiegando che “la linea di Confindustria sull'obbligo vaccinale è un indirizzo datoriale fondato su principi che riteniamo sbagliati, considerando che nessun atto legislativo impone il vaccino anti covid 19”.

Secondo il dirigente nazionale della Filt Cgil “immaginare di intervenire, discriminando e demansionando i lavoratori, è un'operazione sbagliata che respingeremo in tutte le sedi affinché nessun lavoratore portuale resti a casa o venga accolto in azienda a condizioni ingiustificabili. Sta al governo decidere con un atto di vera responsabilità ma mettendo prima in sicurezza tutti i lavoratori senza divisioni e discriminazioni”.

“Gli specifici protocolli su salute e sicurezza nei porti, intanto – aggiunge infine Colombo – possono essere aggiornati, prevedendo anche misure più stringenti in termini di prevenzione e tracciabilità, considerando che il Paese, con la sola applicazione di misure rigide non si è mai fermato”.

A Trieste pochi giorni fa aveva fatto notizia l'indicazione dell'agenzia marittima Samer & Co. Shipping che [da settembre limiterà l'ingresso in azienda solo ai lavoratori vaccinati contro il Covid-19](#).

ISCRIVITI ALLA NEWSLETTER QUOTIDIANA GRATUITA DI SHIPPING ITALY

This entry was posted on Wednesday, August 11th, 2021 at 8:30 am and is filed under [Porti](#). You can follow any responses to this entry through the [Comments \(RSS\)](#) feed. Both comments and pings are currently closed.

